Crie dois códigos de sistema de notas para uma escola. O primeiro código deve ser um programa que informa se o aluno reprovou, ou não, com base nas três notas que ele adicionou ao programa. Utilize, no mínimo, um operador de atribuição e um operador ternário.

O segundo código é um programa que o aluno deve escrever duas notas e o retorno informa a nota mínima que ele deve tirar na próxima prova para poder passar com nota sete.

1° código:

let botaoCalcular = document.getElementById("botao-calcular");

let campoNota1 = document.getElementById("input-nota1");

let campoNota2 = document.getElementById("input-nota2");

let campoNota3 = document.getElementById("input-nota3");

function calcularMedia() {

let notaDig1 = parseFloat(campoNota1.value);

let notaDig2 = parseFloat(campoNota2.value);

let notaDig3 = parseFloat(campoNota3.value);

let media;

media = (notaDig1 + notaDig2 + notaDig3) / 3;

media >= 7 ? alert("Aprovado") : alert("Reprovado");

}

botaoCalcular.addEventListener("click", calcularMedia);

2° código:

let botaoCalcular = document.getElementById("botao-calcular");

let campoNota1 = document.getElementById("input-nota1");

let campoNota2 = document.getElementById("input-nota2");

function calcularMedia() {

let notaDig1 = parseFloat(campoNota1.value);

let notaDig2 = parseFloat(campoNota2.value);

let notafaltante;

let media = 7;

notafaltante = 3 \* media - notaDig1 - notaDig2;

notafaltante > 10

? alert("Nota maior que 10 é impossível, reprovado")

: alert(`A nota faltante para o aluno ser aprovado é: ${notafaltante}`);

}

botaoCalcular.addEventListener("click", calcularMedia);